



**UEFA
NATIONS
LEAGUE™**

F**FINALS™**

P O R T U G A L 2 0 1 9

UEFA Nations League

Guimarães vai receber a Fase Final da Liga das Nações 2019, com dois jogos agendados para o Estádio D. Afonso Henriques, nos dias 06 e 09 de junho de 2019. O primeiro jogo terá como intervenientes as seleções de Inglaterra e Holanda, enquanto o segundo jogo será para apurar o terceiro e quarto classificado nesta competição, onde estão em prova ainda as seleções de Portugal e Suíça. A organização está a cargo da UEFA, envolvendo a Federação Portuguesa de Futebol, Câmara Municipal de Guimarães e Vitória SC.

É um evento desportivo ímpar pela sua grande repercussão mediática à escala mundial, constituindo por isso uma oportunidade rara de divulgação de Guimarães, pela intensa exposição que terá nos diversos meios de informação e comunicação.

Estão previstas audiências mínimas de TV de 300 milhões de espetadores pelo mundo e perspetivam-se 50.000 visitantes em Guimarães, que se projetará como destino turístico de referência, e também como um território com capacidade para organizar e acolher grandes eventos internacionais.

Nesta edição, a primeira a ser realizada, estão presentes as seleções de Portugal, Holanda, Suíça e Inglaterra, sendo Guimarães a cidade anfitriã do encontro Holanda – Inglaterra, o que desde logo projeta a cidade em países com forte tradição turística e desportiva.

Na sequência da organização deste evento desportivo nas cidades de Guimarães e Porto, existe o compromisso de criação de condições para receber os adeptos, mediante a criação de duas zonas específicas para o seu acolhimento.

Datas

Quarta-feira, 05 de junho (19h45)
Meia Final 1 – Portugal vs Suíça (Estádio do Dragão)

Quinta-feira, 06 de junho (19h45)
Meia Final 2 – Holanda vs Inglaterra (Estádio D. Afonso Henriques)

Domingo, 09 de junho (14h00)
Apuramento 3.º e 4.º lugar (Estádio D. Afonso Henriques)

Domingo, 09 de junho (19h45)
Final (Estádio do Dragão)



Fan Meeting Points

Perante o mediatismo e o interesse despertado nos adeptos que acompanharão as seleções que jogam em Guimarães – ingleses e holandeses – estima-se um acréscimo de milhares de pessoas na Cidade, contando com a lotação praticamente esgotada para o primeiro jogo com cerca de 28 000 espetadores no Estádio e mais alguns milhares de pessoas na Cidade.

Está definido a implementação de dois Parques, definidos como “Fan Meeting Points” para os adeptos que chegam a Guimarães em dois pontos distintos: Os adeptos holandeses serão encaminhados para a Fan Meeting Point no Parque da Cidade (Costa) e os adeptos ingleses serão encaminhados para a Fan Meeting Point no Parque do Multiusos (Creixomil).

Estacionamento

Na “Fan Meeting Point” do Parque da Cidade, destinada no primeiro jogo aos adeptos holandeses, a capacidade de estacionamento consignada é a seguinte:

Autocarros:	61
Carros:	290

Nota: Estes dados são meramente indicativos, já que ficarão sujeitos à quantificação do número de autocarros que venham a ser contratualizados para o transporte dos holandeses

Na “Fan Meeting Point” do Multiusos, preconizada no primeiro jogo para os adeptos ingleses, será a seguinte:

Autocarros:	68
Carros:	276

Nota: Estes dados reportam-se exclusivamente a espaços consolidados, contíguos ao Multiusos, estando previstos três outros espaços em terrenos particulares na Rua das Eiras e Rua S. Miguel

Datas e horários de funcionamento

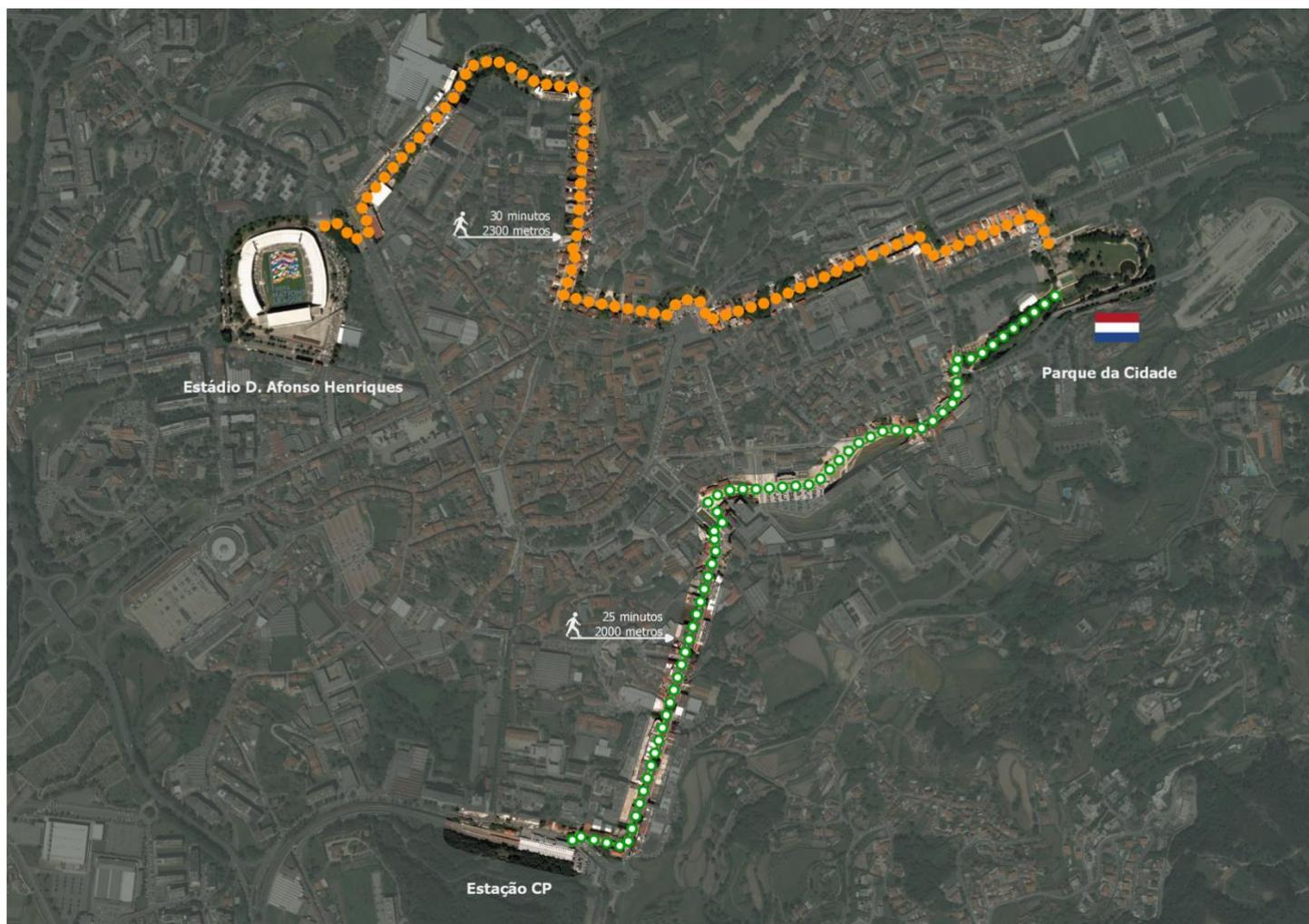
Fan Meeting Point do Parque da Cidade – 5 a 8 de junho das 12H00 às 24H00 e no dia 09 de junho das 09H00 às 24H00

Fan Meeting Point do Multiusos – 6 e 9 de junho das 9H00 até uma hora após o final dos jogos a realizar em Guimarães, tendo como limite as 24H00.

Fan Meeting Point – Holanda (Parque da Cidade)

Percurso pedonais associados

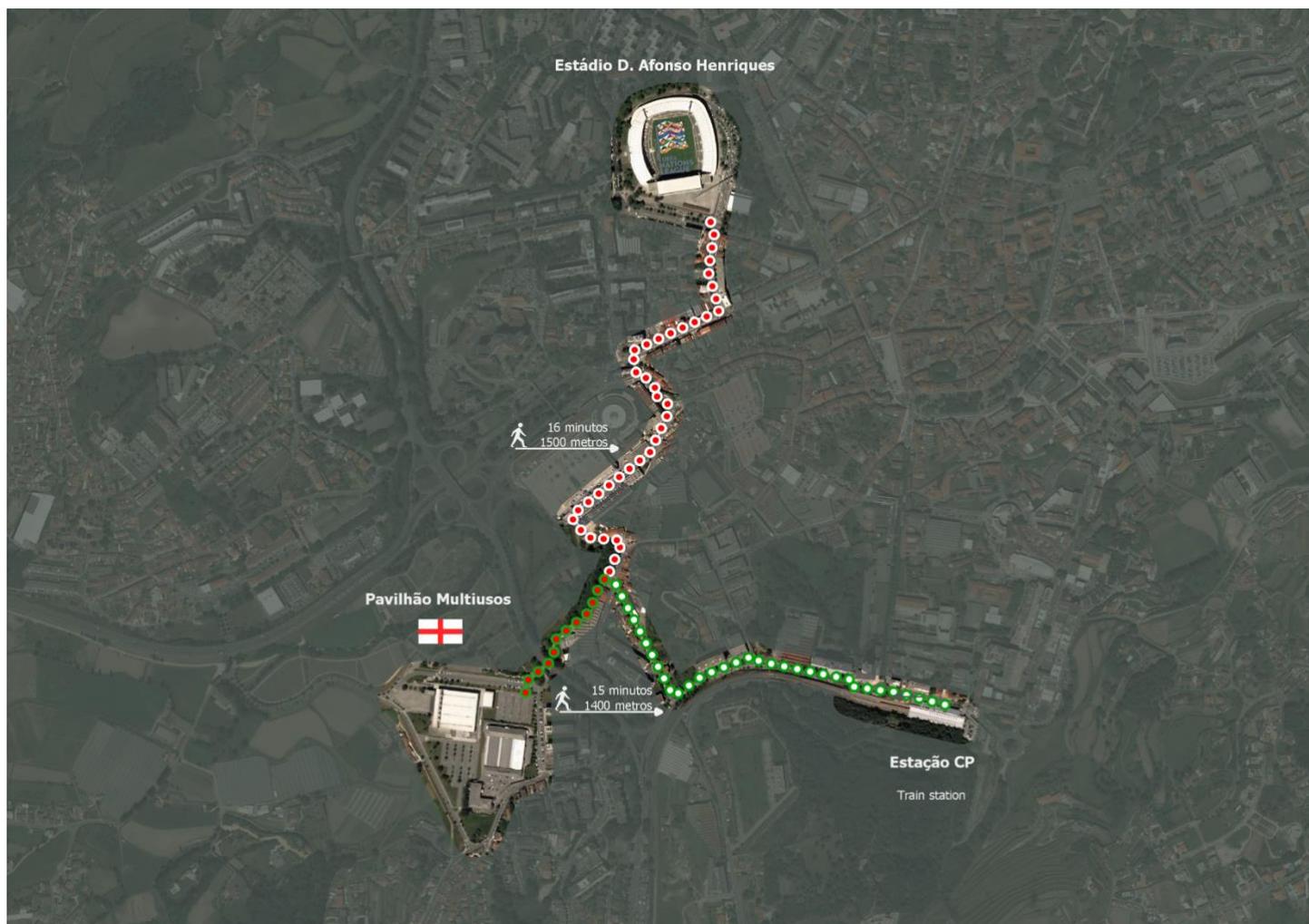
- percurso entre a estação de comboios e a FMP: 2,0km / 25 minutos
- percurso entre a FMP e o estádio: 2,3km / 30 minutos ([Orange Parade – Assoc. Futebol Holanda](#))



Fan Meeting Point – Inglaterra (Multiusos)

Percurso pedonais associados

- percurso entre a estação de comboios e a FMP: 1,4km / 15 minutos
- percurso entre a FMP e o estádio: 1,6km / 16 minutos



Transportes

Modo ferroviário

No dia 06 de junho, na linha Porto - Guimarães, estão definidos 10 comboios especiais, com capacidade para 1000 passageiros cada (total 10 000), de acordo com os horários previamente estipulados pela CP, com paragens em Porto S. Bento e Campanhã, sem dos horários regulares nesta linha. Os horários especiais serão dedicados aos adeptos ingleses, já que para os adeptos holandeses será estabelecida uma ligação entre as duas cidades em autocarro.

No dia 09 de junho, estão planeados dois cenários. Em caso da presença da seleção inglesa no jogo de domingo em Guimarães, estão definidos 8 comboios especiais, com igual capacidade para 1000 passageiros cada (total 8 000), de acordo com os horários a divulgar pela CP. No caso da não presença da seleção inglesa em Guimarães, estarão definidos 2 comboios, de acordo com os horários a divulgar previamente.

Modo rodoviário

Considerando a expectável utilização intensiva do veículo automóvel, autocarros e carros, na deslocação a Guimarães, será instalada sinalização direcional específica a partir das autoestradas A7 e A11, incluindo as mesmas, por forma a garantir o encaminhamento dos adeptos para as referidas Fan Meeting Point. Desta forma, os adeptos ingleses e holandeses serão encaminhados para as portagens da A7 – Guimarães Oeste (Silvares) e Guimarães Sul (Pinheiro), incluindo neste último caso os veículos acreditados pela organização.

Conforme já referido, será estabelecida uma ligação especial entre o Porto e Guimarães em autocarro para os adeptos holandeses, sendo os mesmos encaminhados para a Fan Meeting Point do Parque da Cidade, via A7, Guimarães Sul (Pinheiro).

Condicionamentos de trânsito



de 20 de maio até 11 de junho

Trânsito e estacionamento interditos na alameda nascente ao Estádio D. Afonso Henriques e arruamento envolvente ao Pavilhão Almor Vaz (INATEL), decorrente da instalação do TV Compound.

Neste período manter-se-á a acessibilidade ao Parque de Estacionamento Central (Vitrus), exceto nos dias 5, 6, 8 e 9 de junho. Nestes dias, o recinto da feira semanal ficará reservado para os assinantes mensais do referido Parque Central, no período diurno.

de 22 de maio até 11 de junho

Proibição de estacionamento na Rua Prof. Dr. Arnaldo Sampaio, entre a Av^a S. Gonçalo e a Rua Dr. José Pinto Rodrigues, do lado nascente, ficando afeto ao *Log Point* do evento.

de 4 a 10 de junho

Interdito o trânsito na Rua Francisco Agra, exceto a moradores e veículos autorizados, entre a Travessa dos Bimbais e a Rua dos Bombeiros Voluntários, e na Rua Padre Puga.

de 6 e 9 de junho (Dias dos Jogos) – envolvente ao estádio

Será proibido o trânsito e estacionamento nos seguintes arruamentos, exceto a veículos acreditados:

- Rua Prof. Dr. Arnaldo Sampaio, entre a Av. de S. Gonçalo e a Rua Dr. José Pinto Rodrigues
- Rua da Espinhosa e Rua Francisco Pereira Ribeiro (Urbanização Parque do Infante)
- Rua do Pombal e arruamento paralelo à Av. N. Sr^a da Conceição (Urbanização Parque do Infante)

(*) Nestes arruamentos, a interdição do estacionamento vigorará a partir das 14h00 do dia anterior ao dos jogos

de 6 e 9 de junho (Dia dos Jogos) – envolvente ao estádio

A partir das 14h00 e das 09h00, respetivamente para o primeiro e segundo jogo, será proibido o trânsito nos arruamentos a seguir elencados, exceto transporte público e veículos acreditados, sendo ainda interdito o estacionamento durante todo o dia:

Alameda Dr. Alfredo Pimenta, Av. S. Gonçalo, Rua D. João XXI e Rua prof. Dr. Arnaldo Sampaio, entre a Rua Associação Artística Vimaranesense e a Rua Dr. José Pinto Rodrigues.

de 6 e 9 de junho (Dia dos Jogos) – Centro Histórico intramuros

Será proibido o trânsito e estacionamento no Centro Histórico intramuros, consagrando as seguintes exceções: Rua Condestável Nuno Alvares, Rua de Val de Donas, até ao Largo Dr. João Mota Prego, incluindo este, Rua João Lopes de Faria e Rua das Trinas. O trânsito de veículos para efeitos de cargas e descargas apenas terá lugar entre as 07h00 e as 10h00.

No dia dos jogos e sempre que a segurança pública o justifique, a PSP e a PM promoverão os condicionamentos à circulação automóvel que entendam necessários, designadamente nos arruamentos confinantes com CH intramuros – Alameda São Dâmaso (norte), Largo do Toural (nascente) e Rua Santo António, e nos percursos de ligação ao estádio – Rua Paio Galvão, Largo do Toural (poente), Rua Gil Vicente, Avenida Conde de Margaride, Rua João de Meira, Praça Heróis da Fundação, Rua Manuel Saraiva Brandão, Av. de S. Gonçalo, a partir da rotunda com a Rua da Saudade e Rua arqueólogo Mário Cardoso, e Av. de Londres, bem como na envolvente do hospital – Rua dos Cuteleiros, entre a rotunda com a Rua de S. Miguel e a Alameda Dr. Mariano Felgueiras.

Trânsito

Fan Meeting Points | Parque da Cidade e Multiusos

Associada à instituição das Fan Meeting Points os seguintes arruamentos serão condicionados à circulação automóvel nos dias dos jogos:

- Rua Almirante Gago Coutinho: sentido único poente-nascente, sendo o estacionamento afeto a autocarros de transporte de adeptos;
- Rua de Tacoronte: estacionamento de veículos ligeiros e/ou autocarros de transporte de adeptos;
- Alameda do Conselho da Europa: estacionamento de veículos ligeiros;
- Rua Antero Quental: sentido único sul-norte, sendo o estacionamento afeto a autocarros de transporte de adeptos;
- Multiusos – Parque 1: estacionamento de veículos ligeiros e/ou autocarros de transporte de adeptos;
- Multiusos – Parque 2: estacionamento de veículos ligeiros;
- Alameda do Multiusos: sentido único poente-nascente, sendo o estacionamento afeto a autocarros de transporte de adeptos.

Identificação dos parques de estacionamento na cidade, sujeitos à sua lotação ou disponibilidade

i. Parques de estacionamento não disponíveis para o público:

ID	LOCALIZAÇÃO
P0	Rua Prof. Dr. Arnaldo Sampaio
P1	<i>Technical Parking</i>
P2	Parque do estádio – Sul
P3	Parque do estádio – Norte
P4	Parque Municipal (Vitrus)
P5	“Urbanização Parque do Infante” / Rua Francisco Pereira Ribeiro
P6	Al. Dr. Alfredo Pimenta – ZEDL Poente (sentido sul)
P7	Al. Dr. Alfredo Pimenta – ZEDL Nascente (sentido norte)

ii. Parques de estacionamento afetos à *Fan Meeting Point* do Parque da Cidade:

ID	LOCALIZAÇÃO	AUTOCARROS	CARROS
P8	Rua de Tacoronte	35 ou	ou 80
P9	Rua Almirante Gago Coutinho	16 ou	ou 40
P10	Rua Antero Quental	10	
P11	Alameda do Conselho da Europa	-	200

iii. Parques de estacionamento afetos à *Fan Meeting Point* do Multiusos:

ID	LOCALIZAÇÃO	AUTOCARROS	CARROS
P12	Pavilhão Multiusos – Parque 1	40 ou	ou 204
P13	Pavilhão Multiusos – Parque 2	-	176
P14	Pavilhão Multiusos – Parque 3	-	80
P15	Baías de estacionamento da Al. do Multiusos	28 ou	ou 140
P16	Parque de apoio à Horta Pedagógica	-	20

iv. Parques de estacionamento gratuitos de acesso público:

ID	LOCALIZAÇÃO	AUTOCARROS	CARROS
P17	Campo de São Mamede (1,2km / 14min)		410
P18	Parque das Hortas	-	259
P19	Terreiro adjacente ao teleférico	60	-
P20	Avenida D. João IV (Parque da Estação CP)	-	100
P21	Parque de apoio ao cemitério Atouguia		154
P22	Universidade do Minho – Parque <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dia 6, a partir das 17h30 ▪ Dia 9, a partir das 11h00 		230
P23	Parque da Cooperativa Agrícola de Guimarães		50
	OUTROS		
-	Recinto da feira semanal (após as 18h00)		> 200
-	Rua das Eiras		
-	Rua de S. Miguel (frente ao posto combustíveis)		
-	Rua de S. Miguel (adjacente à Radio Popular)		

v. Outros parques de estacionamento de acesso público, sujeito a pagamento e disponibilidade:

LOCALIZAÇÃO	CARROS
Parque da Caldeiroa (Rua da Caldeiroa)	98
Parque C. C. S. Francisco (Largo República do Brasil)	300
Parque C. C. Triângulo (Av. S. Gonçalo)	350
Parque CCVF (Av. D. Afonso Henriques)	144
Parque CLEIMAG (Avenida de São Gonçalo)	52
Parque Condessa Mumadona (Largo Condessa Mumadona)	164
Parque do Minipreço (Av. Conde de Margaride)	26
Parque Plataforma das Artes e da Criatividade (Av. Conde de Margaride)	70
Parque Pingo Doce (Rua dos Bombeiros Voluntários)	62
Parque Pingo Doce (Av. D. João IV)	116
Parque de Santa Luzia (Rua Francisco Agra)	55
Parque do Mercado Municipal (Rua do Mercado Municipal)	155

Proteção Civil

Dado a relevância do evento, o Serviço Municipal de Proteção Civil e a organização da Liga das Nações solicitaram o empenho de um dispositivo operacional dos vários Agentes de Proteção Civil locais para a prevenção da situação no âmbito da segurança, durante os momentos dos jogos, considerando 6 horas antes e depois de cada jogo.

Dispositivo

Considerando a dimensão do evento e o seu impacto na Cidade foi planeado ao longo dos últimos meses um dispositivo que conta com o Comando Distrital de Operações de Socorro – CDOS Braga - a Polícia de Segurança Pública (PSP), Guarda Nacional Republicana (GNR), Polícia Municipal (PM), Bombeiros Voluntários de Guimarães, Bombeiros Voluntários de Caldas das Taipas e Instituto Nacional de Emergência Médica (INEM), Hospital Nossa Sr.^a da Oliveira, Serviço Municipal de Proteção Civil e ASCENDI, do qual foi elaborado a “Ordem de Operações Municipal” que será enviado para a Autoridade Nacional de Proteção Civil (ANPC).

Operação – Locais de Pré-posicionamento de meios

Os meios de socorro serão colocados em locais estratégicos com vista a uma mais rápida movimentação aos locais de possíveis ocorrências, como o Largo do Toural, Jardim do Carmo e Rua Alfredo Guimarães. Em complemento a estes locais estão definidas ainda equipas apeadas nos locais de maior concentração de adeptos e que acompanharão a deslocação destes entre os “Meeting Point’s” e o Estádio.

Posto de Comando Operacional

No Quartel dos Bombeiros Voluntários de Guimarães será montado o Posto de Comando Operacional (PCO), operacionalizado por elementos desta corporação e onde se concentram os Oficiais de Ligação de cada entidade

Turismo

Alargamento do horário de atendimento nos Postos de Informação Turística 5 a 9 de junho

Posto de Turismo da Praça de S. Tiago	9h00-20h00
Posto de Turismo da Paio Galvão	9h00-20h00

Teleférico de Guimarães

Alargamento de horário de funcionamento, entre as 10h00 e as 20h00, de 06 a 09 de junho, servindo a estação inferior do Teleférico de ponto de distribuição de informação turística



Colocação de voluntários das Escolas Profissionais de Turismo

em diversos pontos da cidade a prestar informações turísticas e a encaminhar os visitantes

Criação de área dedicada ao Evento no site www.guimaraesturismo.com
com todas as informações úteis para os visitantes

Elaboração de flyer dedicado ao Evento

- Mapa indicativo do Estádio, das Fan Meeting Point, Postos de Informação Turística, CP e Central de Camionagem
- QR Code direcionado para a área do site www.guimaraesturismo.com

Press Kit

Preparação e distribuição de informação turística de Guimarães à imprensa internacional

Colaboração com a CP

Divulgação do evento, através de cartazes, nos comboios da área de influência dos Urbanos do Porto

Colaboração com a Entidade Regional de Turismo do Porto e Norte de Portugal

- Distribuição de documentação turística de Guimarães e flyer alusivo ao Evento na Loja Interativa de Turismo do Aeroporto;
- Distribuição de documentação turística de Guimarães e flyer alusivo ao Evento no Welcome Centre do Porto;
- Divulgação de Guimarães e do Evento no site www.portoenorte.pt
- Divulgação de Guimarães e do Evento nas páginas facebook/twitter TPNP
- Colaboração com a Agência de Promoção Externa do Porto e Norte (ATP)
Distribuição de material promocional de Guimarães nos Postos de Informação Turística do Porto.

Estabelecimentos de restauração e bebidas

Retirada de esplanadas no Centro Histórico

Das 6h00 do dia 6 junho até às 9h00 do dia 7 junho;

Das 6h00 do dia 9 junho até às 9h00 do dia 10 junho (a confirmar)

As esplanadas têm de ser desmontadas e retiradas, deixando as praças desimpedidas, permitindo a livre circulação de pessoas e, em caso de necessidade, veículos de emergência e socorro. O Município de Guimarães irá efetuar este serviço em todas as esplanadas que se encontraram na via pública, na zona do Centro Histórico.

Copos reutilizáveis

Com a colaboração da VITRUS Ambiente, serão distribuídos pelos operadores de bares e restaurantes, copos reutilizáveis de plástico para comercializarem as bebidas.

Recomenda-se que não sejam usados nem copos nem garrafas de vidro.



Armazém – Cargas e descargas

Os operadores de bares e restaurantes deverão organizar as cargas e descargas no horário das 7h00 às 10h00, nos dias de jogos.

Recomenda-se que os produtos existentes nos armazéns estejam devidamente acondicionados e que se tenha atenção aos equipamentos e produtos perigosos armazenados, reduzindo o risco de incêndio

Recolha de Resíduos

A recolha de resíduos será realizada, nos dias dos jogos, em horário que não seja sobreposto aos momentos de maior afluência ao Centro Histórico.

Dia 06 de junho, a recolha será normal no período da manhã e depois só após as 20h00

No dia 09 de junho, a recolha será normal no período da manhã e no período noturno. Os resíduos só devem ser colocados na via pública dentro destes condicionamentos.