

4 — 2005.2021

# OPEN CALL

## ARQUITETURA

PROJETOS ARTÍSTICOS  
DE CRIAÇÃO

bairro.c  
guimaraes



MUNICÍPIO DE  
GUIMARÃES

+ info | [em.guimaraes.pt](http://em.guimaraes.pt)



# SELEÇÃO DE PROJETOS ARTÍSTICOS

**DATA LIMITE DE SUBMISSÃO DE PROPOSTAS: 31 DE MAIO**

## ENQUADRAMENTO

Nas últimas décadas, Guimarães procurou alicerçar a sua visibilidade internacional num conjunto de projetos estratégicos, de médio e longo prazo, capazes de potenciar processos de regeneração urbana, valorização do património histórico edificado e potenciação do tecido de indústrias criativas, através de programação e criação contemporânea.

A atração de visitantes, a promoção da imagem da cidade, a melhoria das infraestruturas locais – recuperação dos equipamentos culturais e dos espaços urbanos centrais degradados –, o envolvimento da cidadania, juntamente com a mobilização da comunidade artística local, são aspetos com uma presença crescente nos programas das cidades contemporâneas, onde a criatividade e inovação se assumem como motores centrais da economia e sociedade.

O projeto “Bairro C – Caminhos de Cultura e Criatividade” foi desenhado com o recurso a estas linhas orientadoras, procurando estruturar-se no território – ligação entre Zona de Couros, Caldeiroa e Avenida Conde Margaride – como um laboratório de ideias assente nos pilares da Cultura, Criatividade, Conhecimento e Ciência; um espaço para inovação e experimentação, quer do ponto de vista tecnológico, quer de novas estéticas e linguagens artísticas, oferecendo novas leituras sobre a relação entre a cidade, a criação artística e a comunidade.

Com base nestas premissas, a Câmara Municipal de Guimarães apresenta uma OPEN CALL, direcionada para a área da ARQUITETURA, onde procura selecionar trabalhos de reinterpretação territorial – através de sinalização, ocupação de praças ou de objetos de espaço público, que se adequem à estratégia preconizada para o Bairro C,

promovendo uma reaproximação segura e confiante entre criadores, público e comunidade.

Serão valorizados os projetos que contemplem a relação com a comunidade e a identidade local, alavancar proposta vanguardista de reinterpretação do território, os processos colaborativos de criação e que permitam devolver a proximidade analógica em detrimento da virtual, garantindo todas as condições de saúde pública e segurança dos intervenientes.

A OPEN CALL prevê a atribuição de um montante máximo até 10.000 euros, por proposta selecionada. Pretende-se contratar projetos de criadores vimaranenses - individuais ou coletivos - nas áreas criativas relacionadas com o espaço público e os seus objetos - arquitetura, design, comunicação, etc., mediante a seleção de um máximo de 2 projetos. As respetivas propostas devem destacar-se pelo seu carácter inovador e pelo vínculo claro ao BAIRRO C e à área da ARQUITETURA.

### **CALENDÁRIO**

Abertura da call: 04 de maio

Até 31 de maio: entrega de propostas

08 de junho: anúncio das propostas selecionadas

Junho 2021 – julho 2021: trabalho de criação e apresentação das propostas selecionadas

### **CONDIÇÕES FINANCEIRAS**

A OPEN CALL prevê a atribuição de um montante máximo até 10.000 euros, por proposta selecionada.

Serão selecionadas até 2 propostas.

Os pagamentos serão feitos mediante contratação de serviços, no âmbito da Contratação Pública.

A proposta apresentada deverá contemplar todos os custos associados aos projetos, excluindo os que constituírem responsabilidade da entidade promotora (p. ex. licenciamento, espaços de apresentação, energia, etc.).

## **CANDIDATO(A)S**

São admitidas propostas de artistas ou coletivos artísticos, sediados em Guimarães, ou que desenvolvam a sua atividade maioritariamente no concelho, em todas as áreas e expressões artísticas.

## **PROPOSTAS**

As propostas à “OPEN CALL | ARQUITETURA” deverão ser enviadas em formato digital para [cultura@cm-guimaraes.pt](mailto:cultura@cm-guimaraes.pt) com o assunto “OPEN CALL | ARQUITETURA / Nome Candidato” e devem reunir em anexo o Projeto Artístico e os anexos julgados pertinentes para a sua análise.

Só serão levados em conta na seleção os dados constantes do Projeto Artístico e dos Anexos.

Projeto Artístico - Ficheiro em formato PDF, com o máximo de 10 pág. A4, até 10Mb

São campos obrigatórios do documento:

—> Identificação

- Nome do(a) candidato(a) OU nome do coletivo
- Biografia (individual ou do coletivo) até 750 caracteres com espaços
- Morada
- Telemóvel
- E-mail

—> Enquadramento - Texto com o máximo de 2000 caracteres

- Motivação para participação na “OPEN CALL | ARQUITETURA”
- Breve descrição de percurso artístico e inclusão de ligações para plataformas que permitam a visualização online desse portfolio

—> Metodologia de trabalho - Texto com o máximo de 6000 caracteres

- Descrição da metodologia de trabalho a adotar, identificando de que forma corresponde ao objetivo subjacente à “OPEN CALL | ARQUITETURA” (metodologia de criação, interação com a comunidade, formato de apresentação, etc.)
- Calendarização da atividade
- Público-alvo
- Conceito artístico a desenvolver

**PEDIDOS DE ESCLARECIMENTO**

- Os pedidos de esclarecimento devem ser enviados para o e-mail [cultura@cm-guimaraes.pt](mailto:cultura@cm-guimaraes.pt) ou através do telefone 253 421 200 (Divisão de Cultura).

**SELEÇÃO**

- A seleção das propostas será feita pela Divisão de Cultura e pelo Gabinete de Couros e Sítios Patrimoniais do Município de Guimarães.
- Poderá haverá lugar à solicitação de informações complementares ao(à)s candidato(a)s e agendar uma entrevista por telefone ou plataforma online.
- Os resultados serão anunciados no dia 08 junho nas páginas oficiais do Município de Guimarães e apenas o(a)s selecionado(a)s serão contactados por e-mail.

**CONSIDERAÇÕES FINAIS**

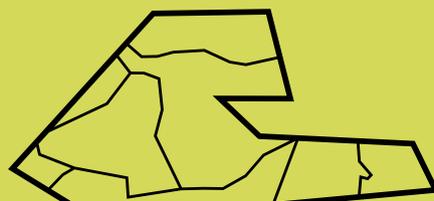
- a) O(A)s artistas selecionado(a)s autorizam expressamente a divulgação de imagens e outros conteúdos constantes nas suas candidaturas em todos os materiais e suportes de comunicação à "OPEN CALL | ARQUITETURA", inclusive online, desde que devidamente integradas no âmbito da divulgação do projeto e sem prejuízo da titularidade dos direitos de autor.
- b) Garante-se a confidencialidade de todos os dados recebidos, sendo as informações utilizadas somente para os fins definidos.

De acordo com o disposto no Regulamento Geral de Proteção de Dados, (RGPD), é necessário o seu consentimento no que respeita ao tratamento dos dados pessoais recolhidos pelo Município de Guimarães (nome, biografia, morada e contatos), sem o qual não será possível dar sequência ao seu registo.

**Nota: Aquando do envio deve mencionar expressamente o consentimento para o tratamento de dados pessoais para o referido projeto.**

De acordo com o RGPD, o Município enquanto responsável pelo tratamento, informa que a finalidade do tratamento dos dados pessoais recolhidos é a expressa no presente projeto (projeto artístico de criação – área de arquitetura). Pode exercer os direitos previstos no art. 13º, designadamente: Direito de informação, de acesso, de retificação, de apagamento, de limitação do tratamento, de portabilidade, de oposição, de ser informado em caso de violações de segurança.

Para mais informações, deve consultar <http://www.cm-guimaraes.pt/p/rgpd>



**bairro.C**  
**guimaraes**



MUNICÍPIO DE  
**GUIMARÃES**